

ENGENHARIA DE SOFTWARE, DEVOPS E COMPUTAÇÃO EM NUVEM

OBJETIVO

O curso tem como objetivo formar profissionais capazes de promover diferenças e transformações organizacionais por meio de aprendizado, técnicas e aplicações em gestão ágil de projetos de software com foco em inovações, tendo como resultado um alto nível de eficiência e eficácia na abordagem nas organizações e entregas melhores produtos e serviços à sociedade.

Possibilitar aos participantes exemplos, práticas e conhecimentos específicos em Engenharia de Software, evidenciando a interdisciplinaridade e a importância da aplicação das melhores práticas para alavancar os resultados organizacionais.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Capacitar aos alunos e profissionais em melhores práticas e ferramentas em Gestão Ágil de Projetos de Software e Engenharia de Software;
- Capacitar aos alunos e profissionais em melhores práticas e ferramentas de Gerenciamento de Processos de Negócio, Design Thinking, User Experience – UX e Maturidade de Software ;
- Habilitar profissionais na utilização boas práticas em Machine Learning, Data Science, Big Data e Business Intelligence - BI;
- Estimular a conexão entre as disciplinas de Gestão Ágil de Projetos, Engenharia de Software e Projetos de Inovação, suas interdisciplinaridades;
- Habilitar profissionais na utilização boas práticas de construção de arquiteturas de software e implementação de padrões de projeto para sistemas
- Favorecer o desenvolvimento de artigos e trabalhos científicos.

PÚBLICO-ALVO

Estudantes que concluíram o curso de graduação em ciência da computação, sistemas de informação, administração, engenharias e demais áreas afins. Profissionais que atuam no ramo de gestão por processos, gestão de projetos que desejam conhecer uma abordagem mais aprofundada da área, visando seu desenvolvimento profissional. Executivos e gestores que desejam melhorar a sua visão estratégica de negócios focados em de Projetos e Gerenciamento de Processos de Negócio.

COORDENAÇÃO DO CURSO

Professor **Priscilla de Sousa Pereira**

Mestre em Ciências da Computação – IFCE, Especialista em Educação Profissional-IFCE. Atualmente é professora do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas do Centro Universitário Fametro - UNIFAMETRO e coordenadora do curso Técnico de Informática da EEEP Marwin. Tem experiência em desenvolvimento de sistemas Back-End e Mobile.

PERIODICIDADE: SÁBADOS, QUINZENALMENTE, DAS 8H ÀS 17H.

POLÍTICA DE DESCONTOS

- Ex-alunos UNIFAMETRO: 15% de desconto nas mensalidades;
- Empresas Conveniadas: 10% de desconto nas mensalidades;
- Grupo de alunos: 10 a 15% de desconto nas mensalidades.

DOCUMENTOS NECESSÁRIOS PARA MATRÍCULA

- RG (cópia autenticada ou cópia com apresentação do documento original);
- CPF (cópia autenticada ou cópia com apresentação do documento original);
- Diploma do Curso Superior (cópia autenticada ou cópia com apresentação do documento original);
- Histórico Escolar do Curso Superior (cópia autenticada ou cópia com apresentação do documento original);
- Comprovante de residência (cópia).

LOCAL DE MATRÍCULA

A matrícula pode ser efetivada na Central de Atendimento ao Aluno, de segunda a sexta-feira, das 8h às 20h e aos sábados, das 08h às 12h ou por e-mail: matricula.posgraduacao@unifametro.edu.br.

Para mais informações: (85) 3206.6438 / WhatsApp: (85) 99174-0172.

MATRIZ CURRICULAR

Disciplina	Carga Horária
Gestão Ágil aplicada a Projetos	20h
Desing Thinking e BPM	20h
Modelos de Maturidade de Software (ISO, CMMI, Six Sigma e MPS.Br)	20h
Cultura Organizacional, Gestão de Mudanças e Conflitos	20h
Hackathon: Gamificação, Inovação, Startups e Negócios Digitais	10h
Fundamentos e Práticas DevOps	20h
Qualidade Contínua	20h
Integração e Entrega (CI/CD) Contínua	20h
Gerenciamento de Configuração	10h
Arquitetura e Administração de Containers, Microservices, Kubernetes	20h
Big Data e Armazenamento/Processamento Massivo de Dados na Nuvem	20h
Workshop: Azure Cloud (Nuvem Microsoft)	20h
Workshop: AWS Cloud (Nuvem Amazon)	20h
Workshop: Google Cloud (Nuvem Google)	20h
Data Mining e Machine Aplicada a Grandes Volumes de Dados	20h
Workshop: Práticas DEVOPs em ambientes de Nuvem	20h
Arquitetura e Desenvolvimento de Sistemas para Dispositivos Móveis	10h
Validação e Testes de Software	20h
Arquitetura e Frameworks para Desenvolvimento de Plataformas web	20h
Workshop: Padrões de projetos para plataformas moveis	10h
CARGA HORÁRIA TOTAL DO CURSO	360h

*(216 horas em sala de aula (60%) e 144 horas de atividades práticas (40%))